附件 1

第三届湖南省研究生人工智能创新大赛报名表

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 作品编号 |  | | | | | |
| 参赛队名 |  | | | | | |
| 作品名称 |  | | | | | |
| 作品类别 | □ 1.技术创新赛 □ 2.应用创意赛 | | | | | |
| 选手信息 | 学校 |  | | | | |
|  | 姓名 | 电话 | 年级 | 专业 | 身份证 |
| 选手 1 |  |  |  |  |  |
| 选手 2 |  |  |  |  |  |
| 选手 3 |  |  |  |  |  |
| 选手 4 |  |  |  |  |  |
| 选手 5 |  |  |  |  |  |
| 指导教师 | | 姓名 |  | 单位 |  | |
| 电话 |  | 信箱 |  | |
| 单位联系人 | | 姓名 | 黄老师 | 职务 | 研究生工作部、研究生院 科长 | |
| 电话 | 85623979 | 信箱 | csuftygb@163.com | |
| 原创声明 | | 我 (们) 声明我们的参赛作品为我 (们) 原创构思和使用正版软件制作， 我们对参赛作品拥有完整、合法的著作权或其它相关之权利，绝无侵害他人 著作权、商标权、专利权等知识产权或违反法令或其它侵害他人合法权益 的情况。若因此导致任何法律纠纷，一切责任应由我们 (作品提交人) 自行承担。 | | | | |
| 学校推荐意见 | | 情况属实，同意报名。  (学校公章或校研究生院/处章) | | | 2022年9月30日 | |

附件 2

第三届湖南省研究生人工智能 创新大赛初赛作品提交规范

参赛队伍在提交作品前需仔细阅读提交作品材料要求， 规范提交参赛作品简介、项目文档、项目视频和初期成果等 材料。

材料内容应包含但不限于：

\* 对作品创新性进行充分严谨的论证；

\* 通过技术调研，与他人已有工作对比分析；

\* 体现 AI 技术在 Inference 上的效果和指标；

\* 阐明项目的数据和行业知识来源，合理按需使用软硬 件资源。

初赛具体提交作品材料明细和格式：

1. 参赛作品简介 (无模版，300 字以内 ) ：pdf 格式， 命名为“XXX ( 团队名称 ) \_XXX (项目名称 ) \_参赛作品简 介.pdf”；

2. 项目文档 (模板见附件 4，基于模版完成项目 内容 的详细阐 述 ) ：pdf 格式，命名为“XXX ( 团队名称 ) \_XXX (项目名称 ) \_项目文档.pdf”；

3. 项目视频 (项目核心目标的预期效果展示) ： 时长 不超过 5 分钟，文件大小不超过 200M，mp4 格式，命名

为“XXX( 团队名 称) \_XXX(项目名称) \_项目视频.mp4”；

4. 其他辅助材料 (技术可行性、产品尽调等项目相关 内容) ：不局限于论文、可执行程序、项目代码等最终呈现 形式，以zip 格式压缩，文件大小不超过200M，命名为“XXX ( 团队名称 ) \_XXX (项目名称 ) \_其他.zip”。

研究生参赛资格审核流程：

研究生参赛资格由各培养单位负责审核，参赛资格审核 通过者方可在系统中提交参赛作品。参赛资格审核不通过者 请按照审核意见修改相关信息后继续提交报名申请，并由各

培养单位继续审核报名资格，直至审核通过后方可提交参赛 作品。

提醒事项：

\* 初赛作品提交截止时间为 2022 年 10 月 10 日 23:59。 为避免参赛队伍集中提交作品材料而造成网站服务器压力 过大，建议各参赛队伍完成作品后提前提交作品材料，提交 后如需修改可于作品材料提交截止日期前重新提交更新。

\* 参赛队伍注册报名结束后，大赛组委会将举办线上答 疑培训活动，帮助选手准备初赛作品材料。各参赛选手需关 注大赛 QQ 群和官网通知更新，勿错过相关时间节点。

附件 3

第三届湖南省研究生人工智能创新大赛

[项目名称]

项目文档

[版本号码]

[2022 年. 月. 日]

[团队名称]

[参赛类别]

目 录

[1 项目概况](#_bookmark1)

[1.1 背景和基础](#_bookmark2)

[1.2 场景和价值](#_bookmark3)

[1.3 所需支持](#_bookmark4)

[2 项目规划](#_bookmark5)

[2.1 整体目标](#_bookmark6)

[2.2 技术创新点](#_bookmark7)

[3 实施方案](#_bookmark8)

[3.1 技术可行性分析](#_bookmark9)

[3.2 技术细节](#_bookmark10)

[3.3 计划和分工](#_bookmark11)

[4 参考资料](#_bookmark12)

记录更改历史

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 序号 | 更改原因 | 版本 | 作者 | 更改日期 | 备 注 |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

1 项目概况

1.1 背景和基础

简单阐述项目起因和已有工作基础，包括项目灵感、团队构成 等。

1.2 场景和价值

简单阐述该项目适用的应用场景及潜在社会价值，包括市场调 研、对比性分析等。

1.3 所需支持

阐述项目实施过程中所需支持，如算力、硬件、相关培训等。

2 项目规划

2.1 整体目标

简单阐述参赛期间本项目的整体目标，比如可展示原型系统、在

行 业中初步验证等。

2.2 技术创新点

通过相关技术对比调研，简单阐述项目的主要技术创新点。

3 实施方案

3.1 技术可行性分析

阐述项目所需的数据如何采集、行业知识如何获取，是否有足够

的 算力、硬件支持保证项目顺利进行等可行性分析。

3.2 技术细节

阐述项目相关技术细节，并结合可行性分析对核心技术进行论证 及预期技术指标。

3.3 计划和分工

结合参赛时间点，简单阐述本项目的整体计划和团队分工。

4 参考资料

附件 4

湖南省研究生人工智能创新大赛章程

湖 南 省 研 究 生 人 工 智 能 创新 大 赛(Hunan Graduate AI Innovation Competition, 简称 HGAIIC)是由湖南省教育厅主办，湖 南省人工智能学会协办，高校自愿申请承办的面向高等学校以研究 生为主的在校学生开展的大学生学科竞赛活动， 旨在提高学生创新 和实践能力，着力培养创新型、复合型、应用型高端人才，为人工智

能领域健康发展提供人才支撑，推动人工智能相关专业教学内容和 教学方法的改革，提升专业人才培养质量。

一、项目设置

竞赛项目由技术创新和应用创意两个竞赛类别组成。分初赛和 决赛两个阶段，通过初赛，再进行决赛。两个竞赛类别的决赛同期、 同地点举行，每年一次。每支参赛队伍可根据兴趣及技术能力任选 一个类别参赛，同一参赛队员 (队伍) 只允许报名参加一个类别。 技术创新类强调具体人工智能技术方法创新，以可展示技术创新的 原型系统作为核心评审考察点；应用创意类强调具体应用领域场景， 以技术可行性、创意新颖性和应用落地价值作为重要评审考察点。

二、参赛方式

竞赛以学校为单位报名，每校设领队 1 人，可派多支队伍同时

参赛，参赛选手必须是在校研究生，凡具有正式学籍的研究生均有 资格参赛。不接受研究生直接报名。每人只能参加一支队伍，每个 参赛队限 2 至 5 人，且选手分工明确，根据实际贡献大小排序署名。 允许跨校，校内跨年级、跨专业组队，通过排名第一的选手所在单 位报名参赛。每个参赛团队限申报 1 名指导教师。

三、组织机构

每届竞赛设立组织工作委员会和专家委员会。组委会秘书处设 在承办高校。竞赛组织工作委员会负责竞赛活动的领导和组织实施， 审定竞赛细则和设奖办法，协调、指导承办学校做好竞赛报名、场 地的布置、竞赛安排、竞赛仪器设备调试、竞赛环境设置以及竞赛 活动的宣传、安全保障等工作。专家委员会负责竞赛的命题，测试 竞赛软、硬件环境，组织竞赛评比、评奖、答辩和竞赛现场的技术 指导工作；根据科学、规范、高效、务实、公开、公平、公正的原 则，独立开展各项评审工作。

四、竞赛规则

竞赛分为初赛与决赛。初赛阶段，参赛队以幻灯片、文档、图 片、视频等形式将作品上传至赛事专用服务器，由评委会根据评分 细则对各参赛队提交的作品进行评比，根据提交的有效作品数量按 照奖项设置原则推荐决赛作品。决赛采用现场竞赛方式，各参赛队 需提交作品，并且现场进行演示和答辩，由评委会根据评分细则对 各参赛队提交的作品进行评比。各参赛队需发挥创新能力， 自主设

计人工智能创新作品。 比赛顺序抽签决定。各竞赛类别的详细信息 及注意事项，每届比赛选题和规则应在大赛官方网站上公布。

五、评分规则

1. 制定原则

竞赛评分严格按照公平、公正、公开的原则，评分标准注重考 察参赛选手以下六个方面的能力和水平：

( 1 ) 原型系统开发能力；

(2) 人工智能算法设计、应用能力；

(3) 人工智能系统集成设计能力；

(4) 人工智能应用场景设计能力；

(5) 创新创意能力和实践动手能力；

(6) 团队协作、沟通及组织管理能力。

2. 评分方法

( 1 ) 参赛队成绩由评审委员会根据评分细则统一评定；

(2) 采取满分 100 分制的计分方式。

在竞赛过程中，参赛选手如有扰乱赛场秩序、舞弊等不文明行

为，由评委会按照规定扣减相应分数，情节严重的取消竞赛资格和 竞赛成绩。

3. 评分细则

评分细则在大赛报名开始后由竞赛组委会制定发布，详情请查 阅竞赛官方网站。

六、奖项设置

技术创新和应用创意两类竞赛设一、二、三等奖。其中一等奖、 二等奖和三等奖分别按形式审查合格后参赛队伍总数的一定比例设 置。

七、经费来源和使用

竞赛经费包括省教育厅资助部分经费、承办高校提供的竞赛活 动经费、企业和社会团体的捐助等。经费用于专家评审、命题、竞 赛相关系统开发、竞赛网站维护、竞赛专家津贴、竞赛筹备工作、 竞赛组织工作委员会会议、竞赛代表队资料、竞赛宣传、竞赛奖杯 和获奖证书的制作等与竞赛有关的一切费用，经费使用应符合各相 关单位财务管理要求。